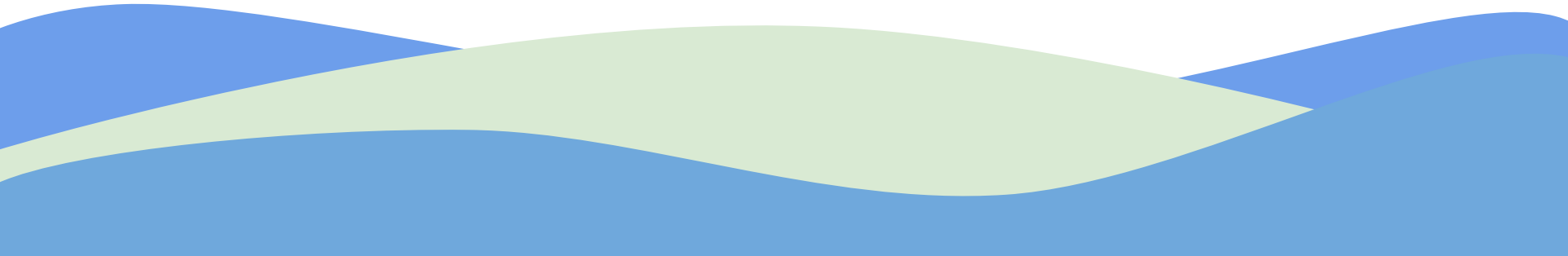


# Hard Skills Exploration

UI/UX Product Design Bootcamp



# User **Interface Design**



## Goals :

1. Membuat *user flow* dan *information Architecture* yang sistematis
2. Membuat *wireframe* yang mudah dimengerti
3. Memahami dan membuat UI Design yang *accessible*
4. Membuat *design system* yang lengkap dan jelas
5. Membuat mockup dengan memperhatikan unsur-unsur mockup (warna, font, icon, dan navigasi) dalam pembuatannya

## Kelas Bootcamp yang berhubungan:

1. *Wireframe*
2. *How to Create Accessible UI Design*
3. *Fundamental of UI Design & How to Create Mock Up*
4. *Design System*

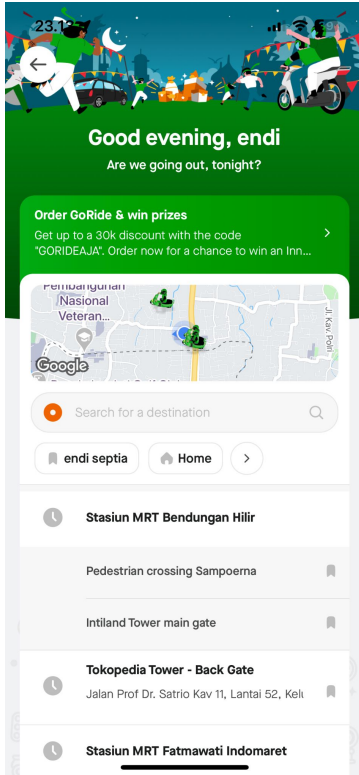
## Task #1: Membuat user flow

Berdasarkan cerita dibawah ini, buatlah user flow yang sesuai dengan menggunakan template yang sudah tersedia.

Anto seorang karyawan swasta yang bekerja di tengah kota jakarta untuk mengadu nasib. Setiap harinya ia menggunakan aplikasi gojek untuk memesan goride untuk sampai ke kantor tepat waktu. Buatlah user flow saat Anto akan memesan goride dengan tujuan ke kantornya.

Template:

<https://www.figma.com/file/6cMmw6OPIOBebRcjLUpMhl/Push-Method?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=XypE4gSKHVANJvjL-1>



## Task #2: Membuat information architecture

Berdasarkan cerita sebelumnya, susunlah information architecture dari landing page goride sesuai gambar di samping dengan item-item yang telah tersedia pada template.

Template:

<https://www.figma.com/file/6cMmw6OPIOBebRcjLUpMhI/UI-Design---Task-1-%26-2?type=whiteboard&t=XypE4gSKHVANJvjL-1>